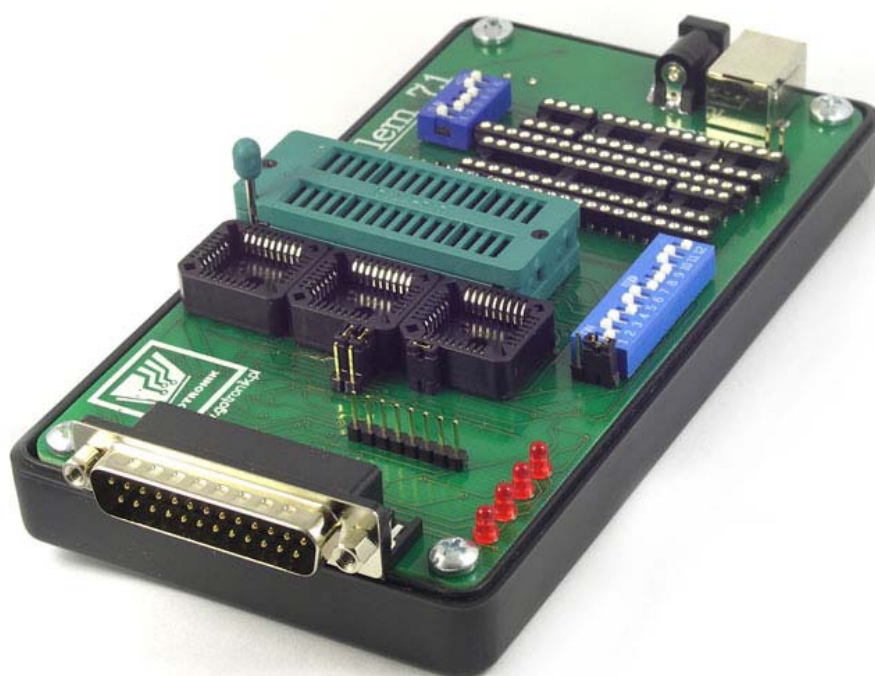
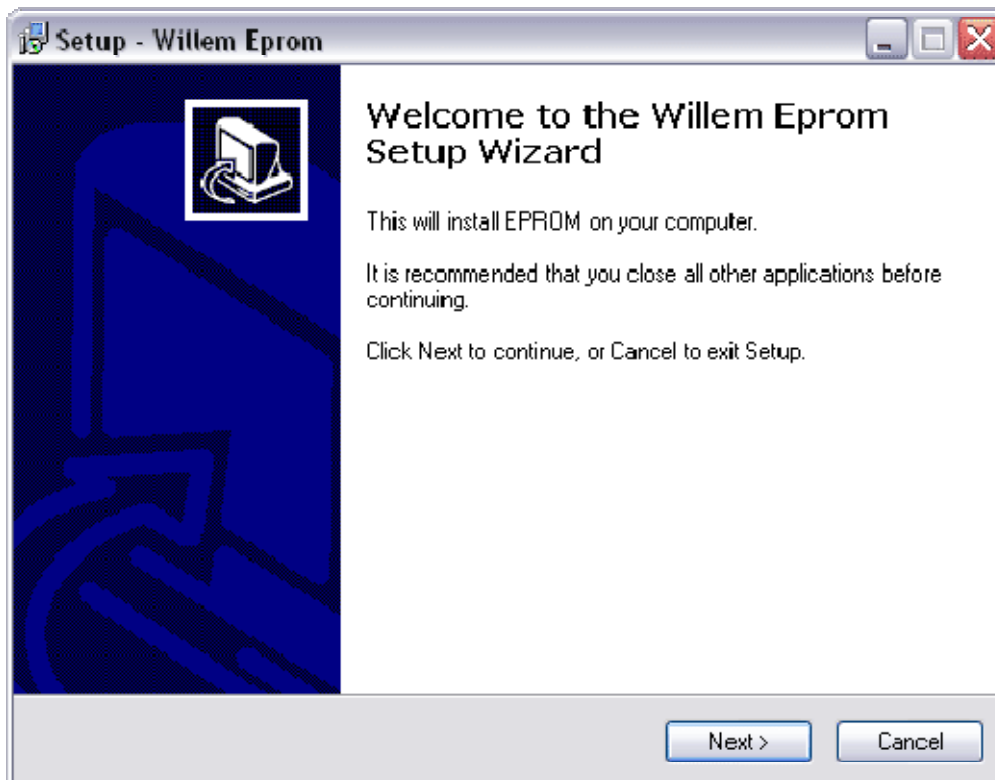


INSTRUKCJA OBSŁUGI PROGRAMATORA WILLEM

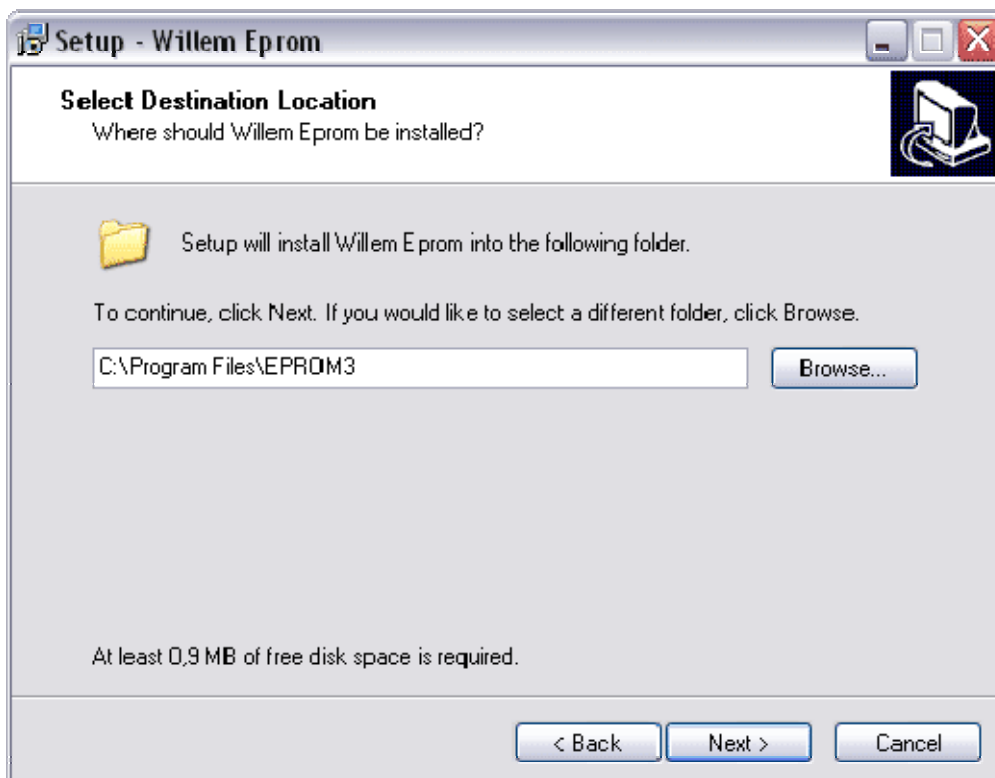


INSTALACJA PROGRAMU:

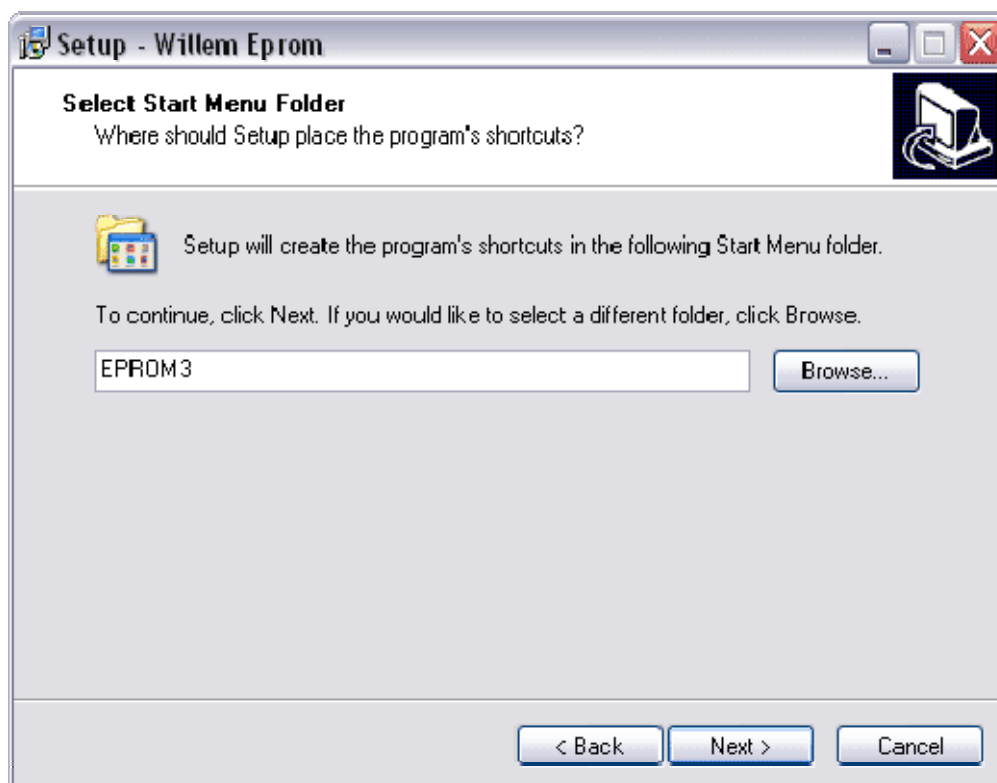
1. Uruchamiamy program *setup*. Po chwili pojawi się okno powitalne. W celu kontynuowania instalacji klikamy na przycisk *Next*.



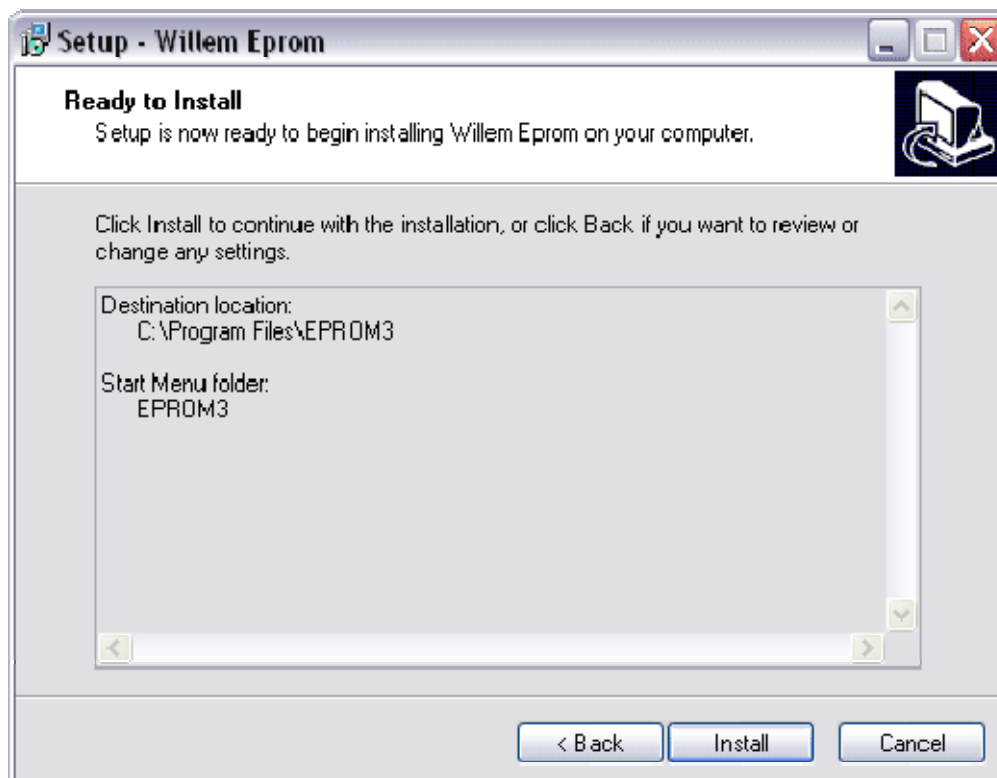
2. Wybieramy ścieżkę gdzie ma zostać zainstalowany program i klikamy *Next*.



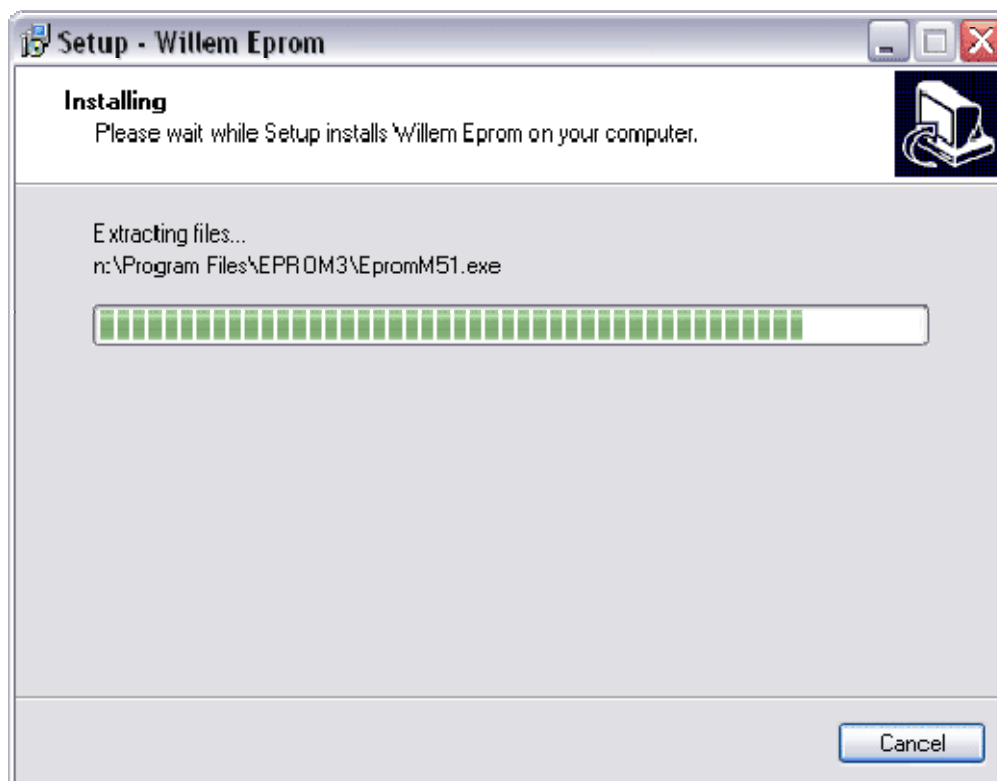
3. Wybieramy ścieżkę oraz nazwę programu w Menu Start. Następnie klikamy w przycisk *Next*.



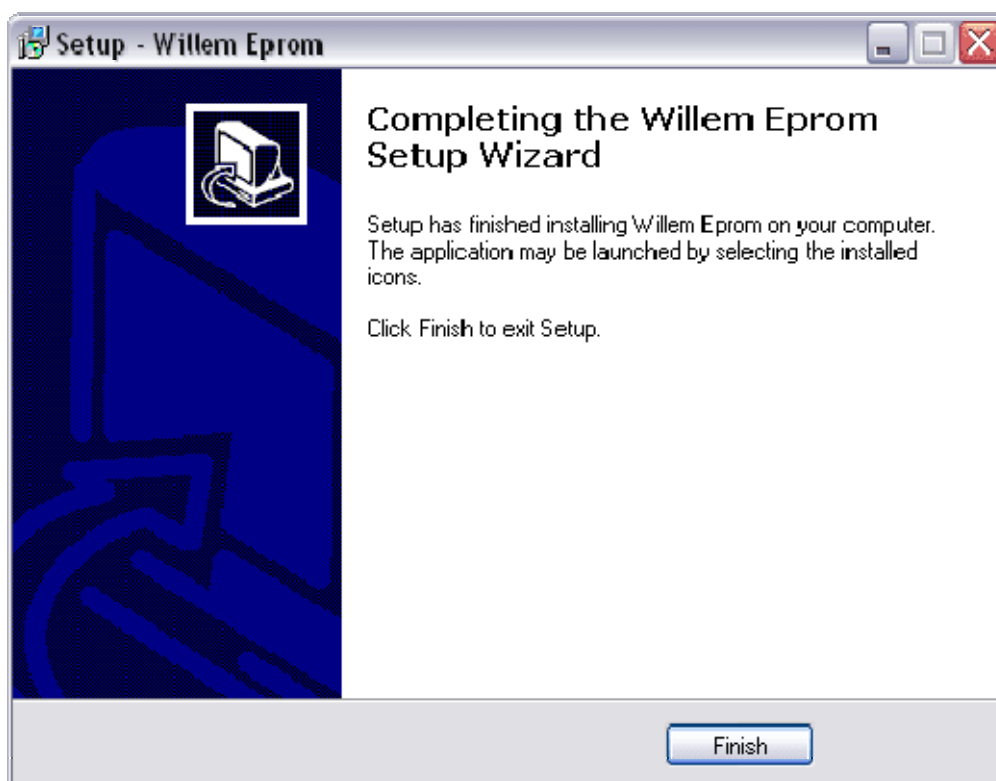
4. Potwierdzenie wpisanych poprzednio danych, klikamy na *Install*.



5. Proces instalacji.

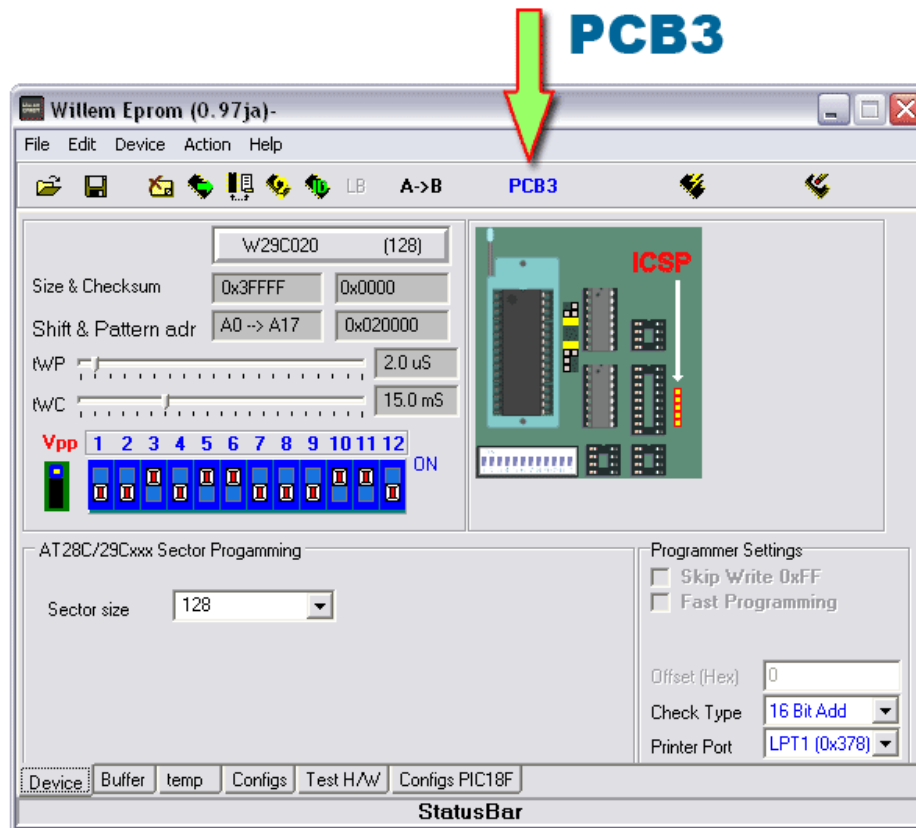


6. Jeżeli instalacja przebiegła poprawnie powinniśmy otrzymać następujący komunikat. Klikamy na *Finish*. Instalacja zakończona sukcesem.

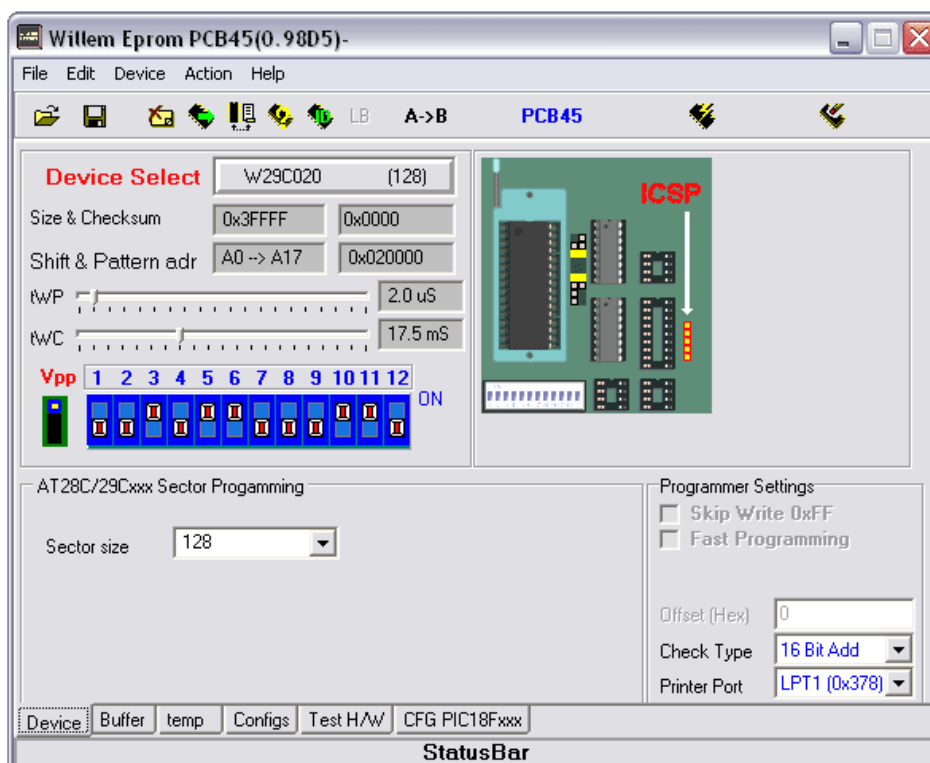


KONFIGURACJA PROGRAMU:

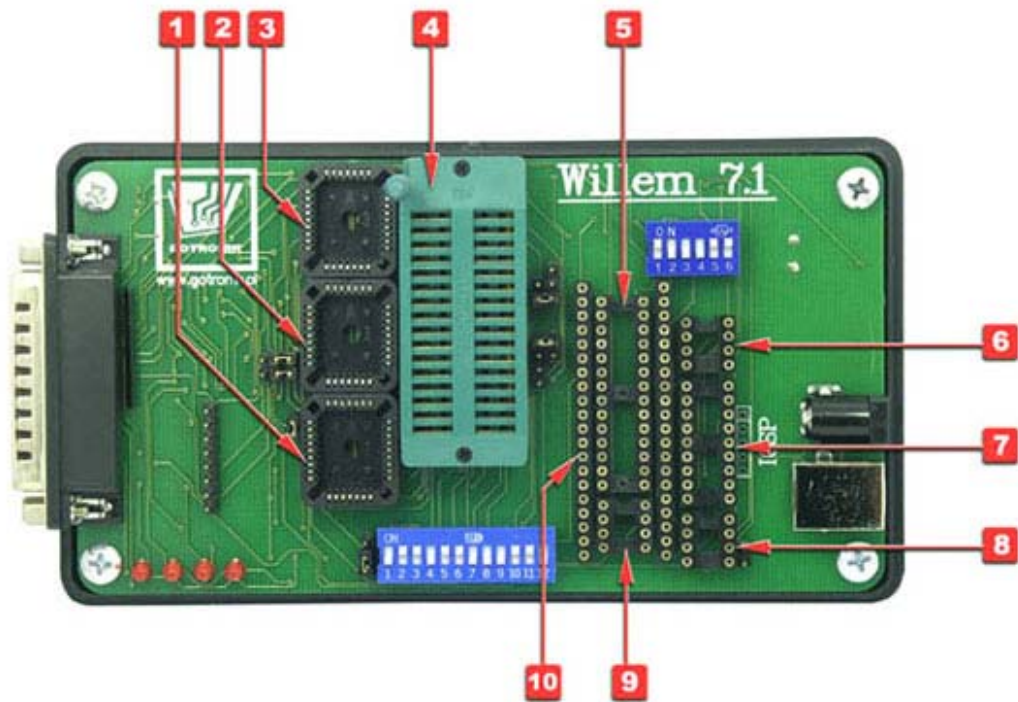
Dla wersji programów 0.97xx wybieramy konfigurację PCB3.



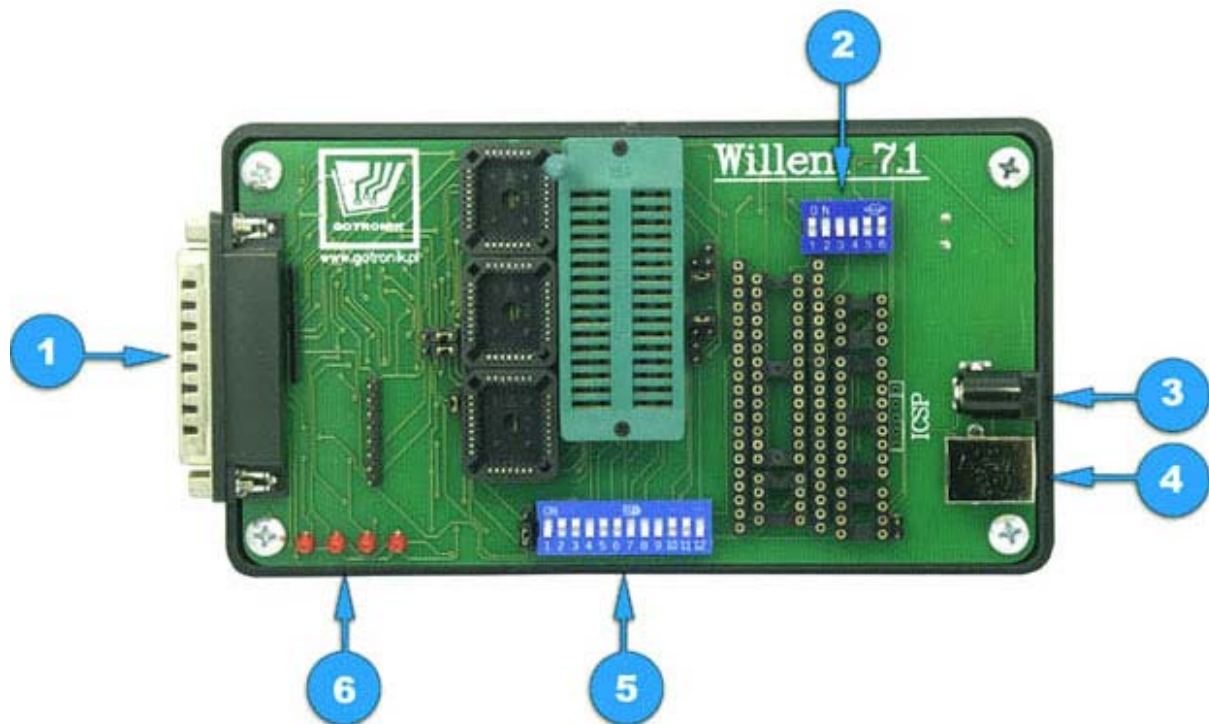
Dla wersji programu 0.98 D5 pozostajemy przy konfiguracji PCB45.



OPIS PODSTAWEK I ZŁACZ:

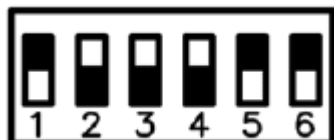


- 1 - PLCC-32 Firmware - programowanie nisko napięciowych układów HUB/LPC 3.3V.
- 2 - PLCC-32 -programowanie pamięci FLASH / EPROM w obudowach PLCC <512kb.
- 3 - PLCC-32 - programowanie pamięci FLASH / EPROM w obudowach PLCC >512kb.
- 4 - ZIF-32 - programowanie pamięci FLASH / EPROM w obudowach DIP.
- 5 - DIP-28 - programowanie mikrokontrolerów rodziny PIC18Fxxx.
- 6 - DIP-8 - programowanie pamięci 24Cxx.
- 7 - DIP-18 - układy PIC16Fxx , PIC12Fxxx.
- 8 - DIP-8 - programowanie pamięci 93cxx.
- 9 - DIP-8 - programowanie pamięci 25cxx.
- 10 - DIP-40 - programowanie mikrokontrolerów rodziny PIC18Fxxx.







- 1 - Złącze komunikacyjne.
- 2 - DIP-SW - konfiguracja napięć.
- 3 - Zasilanie - DC-JACK - uniwersalne.
- 4 - Zasilanie USB - 5V.
- 5 - Konfiguracja adresów.
- 6 - Diody sygnalizacyjne.




Konfigurowanie ustawień programatora:





Przełącznik DIP-SW-6 służy do ustawiania konfiguracji programatora:
STANDARDOWE USTAWIENIE PRZEŁĄCZNIKA DIP-SW-6

	NORMAL – 12.5V
	21 V
	25 V
	15 V

Przełączniki o numerach 1 , 2 służą do ustawienia wartości napięcia programującego Vpp:

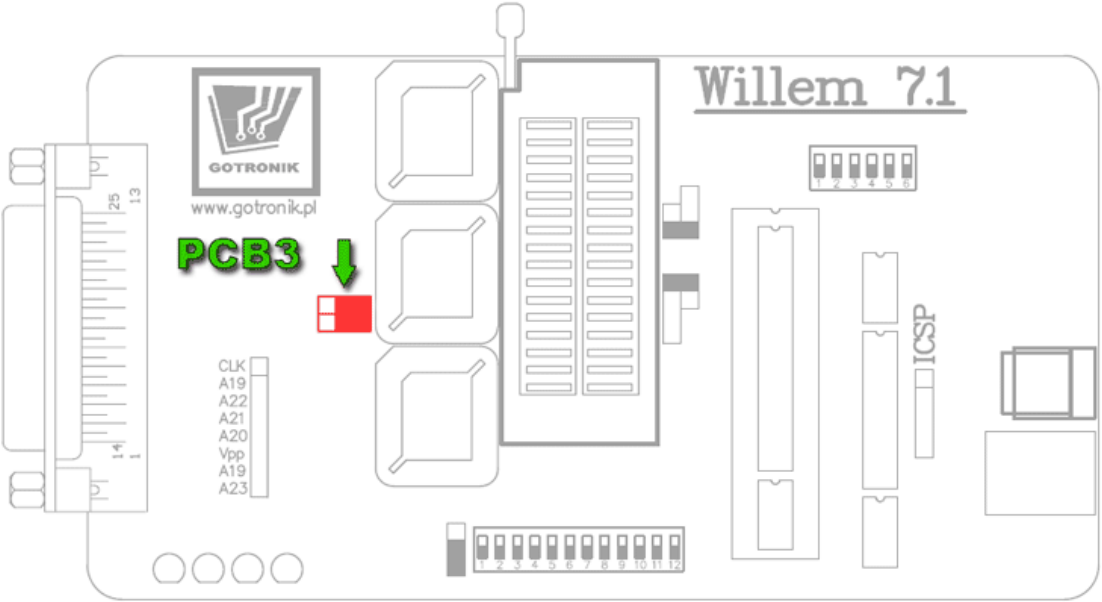
	6.2 V
	5.6 V
	5.0 V

Przełączniki o numerach 3 , 4 służą do ustawienia wartości napięcia Vcc:

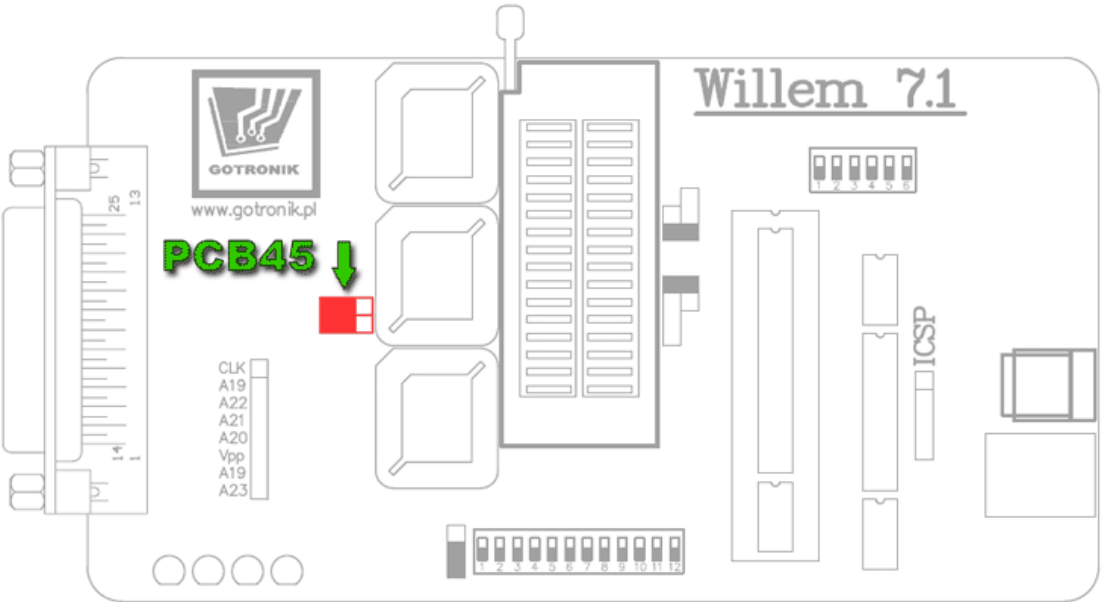
	WŁACZONY
	WYŁACZONY

Programowanie układów podstawce PLCC
(FIRMWARE HUB / LPC 3,3V).
Należy ustawić konfigurację na poniższym rysunku
(za pomocą DIP-SW-6)



Konfiguracja PCB3 [program 0.97xx]



Konfiguracja PCB45 [program 0.98 D5]



ODCZYTYWANIE PAMIĘCI EPROM / FLASH:

- Uruchomiamy program obsługujący
- Podłączamy kabel i zasilanie.
- W programie z menu *Help* wybieramy *Test Hardware*.
- Jeśli program raportuje, że wszystko w porządku: „Hardware Present” to można przejść do następnego kroku. W przypadku otrzymania innego komunikatu należy sprawdzić kabel LPT, zasilanie.
- Następnie w menu *Device* znajdujemy interesujący nas układ.
- Teraz w programie widoczne jest ustawienie przełącznika DIP-SW-12 i zworek.
- Upewnij się czy na górze (na pasku z ikonami) masz ustawione *PCB3*.
- Ustawiamy przełącznik DIP-SW-12 i zworki zgodnie z rysunkiem w programie.
- Wkładamy układ do programatora i wybieramy z menu *Action* polecenie *Read* lub korzystamy z paska ikon .
- Po odczytaniu zawartości można podglądać zawartość bufora przełączając się na zakładkę *Buffer* (dolny pasek zadań).
- Aby sprawdzić poprawność odczytu wybieramy polecenie *Verify* . Jeśli program raportuje błąd, to znaczy że programator jest uszkodzony lub kabel połączeniowy jest nieodpowiedni.
- Teraz możemy zapisać dane z odczytanego układu do pliku: *File>Save>[nazwa_pliku]*.

PROGRAMOWANIE PAMIĘCI EPROM:

- Uruchomiamy program.
- Podłączamy kabel i zasilanie.
- W programie z menu *Help* wybieramy *Test Hardware*.
- Jeśli program raportuje, że wszystko w porządku: „Hardware Present” to można przejść do następnego kroku. W przypadku otrzymania innego komunikatu należy sprawdzić kabel LPT, zasilanie.
- Następnie w menu *Device* znajdujemy odpowiedni układ.
- Teraz w programie widoczne jest ustawienie przełącznika DIP-SW-12 i zworek.
- Upewnij się czy na górze (na pasku z ikonami) masz ustawione *PCB3*. Jeśli nie to kliknij na napis *Willem*.
- Ustawiamy przełącznik DIP-SW-12 i zworki zgodnie z rysunkiem w programie.
- Wkładamy układ do programatora i wybieramy z menu *Action* polecenie *Blank Check*.
- Jeśli program raportuje: "Device is empty" można działać dalej. Inaczej zmieniamy układ na inną (jeśli posiadamy) lub kasujemy za pomocą kasowarki UV. Ponawiamy procedurę *Blank Check*.
- Teraz załadujemy dane jakie mają być zapisane w układzie z pliku - *File -> Load* itd.
- Przełączamy się na *Buffer* by sprawdzić czy dane (plik) został poprawnie odczytany.
- Teraz wybieramy odpowiednie napięcie programowania. Powinno być napisane na układzie (np. $V_{PP}=12.5V$), jeśli go nie ma to ustawiamy na przełączniku DIP-SW-6 wartość $V_{pp}=12.5V$.
- Wybieramy z menu *Action* polecenie *Program*. Po zakończeniu programowania można sprawdzić zaprogramowany układ przez polecenie *Verify*.
- Teraz można wyjąć układ z podstawki programatora.

PROGRAMOWANIE PAMIĘCI FLASH:

Programowanie pamięci FLASH wykonuje się tak samo jak dla pamięci EPROM. Jedyna różnica polega na tym, że program umożliwia elektryczne skasowanie układu – polecenie ACTION > ERASE. Napięcie programujące V_{pp} dla pamięci FLASH zawsze musi być ustawione na wartość 12.5 V.