

Link do produktu: <https://www.gotronik.pl/adapter-hdmi-na-usb-20-do-gier-przesylania-strumieniowego-kamer-waveshare-p-12177.html>



Adapter HDMI na USB 2.0 do gier, przesyłania strumieniowego, kamer WaveShare

Cena brutto	59,00 zł
Cena netto	47,97 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	SKU:21559
Kod producenta	HDMI to USB Adapter
Producent	WaveShare

Opis produktu

Adapter HDMI na USB 2.0 do gier, przesyłania strumieniowego, kamer WaveShare

Adapter od firmy WaveShare to praktyczne rozwiązanie do przesyłania strumieniowego, nagrywania gier oraz podłączania kamer. Możliwość podłączenia przez złącze HDMI zapewnia obsługę rozdzielczości wejściowej do 4K (3840x2160 przy 30Hz), pozwalając na uzyskanie najwyższej jakości obrazu. Wyjście USB 2.0 z kolei umożliwia konwersję sygnału do rozdzielczości Full HD 1080p (1920x1080 przy 30Hz), czyniąc adapter idealnym do rejestrowania i przesyłania obrazu w trybach YUV i JPEG.



Adapter współpracuje z wieloma systemami operacyjnymi, takimi jak Windows, Linux, macOS oraz Android, zapewniając kompatybilność z większością urządzeń dostępnych na rynku. Obsługa popularnych programów, takich jak OBS, Potplayer, QuickTime oraz XSplit, pozwala na łatwe przesyłanie strumieniowe na różne platformy oraz nagrywanie wideo bez potrzeby instalacji skomplikowanych sterowników. Transmisja ma opóźnienie jedynie 150 nanosekund, gwarantując płynność i natychmiastową reakcję na działania użytkownika.



Audio przesyłane jest w jakości stereo 96 kHz, zwiększając komfort użytkowania i zapewniając czyste oraz wyraźne dźwięki niezależnie od sposobu korzystania – w grach, podczas streamingu lub przy użyciu kamer. Adapter HDMI na USB 2.0 Waveshare pozostaje również zgodny z protokołami UVC1.0 oraz UAC1.0, zapewniając pełne wsparcie dla transmisji obrazu i dźwięku na wysokim poziomie jakości.

Dane techniczne:

- producent: Waveshare
- model: HDMI to USB Adapter
- wejście:
 - ▶ rozdzielczość wejściowa do 4K (3840*2160@30Hz)
 - ▶ zgodność z HDMI 1.4B
- wyjście:
 - ▶ USB2.0
 - ▶ rozdzielczość wyjściowa do 1080P (1920*1080@30Hz)
 - ▶ obsługa trybów YUV i JPEG
 - ▶ zgodność z protokołami UVC1.0 i UAC1.0
- opóźnienie transmisji: 150ns
- zastosowanie: do gier, przesyłania strumieniowego, kamer, telefonów
- audio: domyślne wyjście stereo 96 kHz
- wsparcie systemu: Windows, Linux, macOS, Android
- wsparcie oprogramowania: OBS, Potplayer, QuickTime, XSplit itd.







