

Link do produktu: <https://www.gotronik.pl/adapter-hdmi-na-usb-30-do-gier-przesylania-strumieniowego-kamer-waveshare-p-12178.html>



Adapter HDMI na USB 3.0 do gier, przesyłania strumieniowego, kamer Waveshare

Cena brutto	72,00 zł
Cena netto	58,54 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	SKU:24211
Kod producenta	HDMI to USB3.0 Adapter HDMI
Producent	Waveshare

Opis produktu

Adapter HDMI na USB 2.0 do gier, przesyłania strumieniowego, kamer Waveshare

Adapter od firmy Waveshare to praktyczne rozwiązanie do przesyłania strumieniowego, nagrywania gier oraz podłączania kamer. Możliwość podłączenia przez złącze HDMI zapewnia obsługę rozdzielczości wejściowej do 4K (3840x2160 przy 60Hz), pozwalając na uzyskanie najwyższej jakości obrazu. Wyjście USB 3.0 z kolei umożliwia konwersję sygnału do rozdzielczości Full HD 1080p (1920x1080 przy 60Hz), czyniąc adapter idealnym do rejestrowania i przesyłania obrazu w trybach YUV422 i MJPEG.

Adapter współpracuje z wieloma systemami operacyjnymi, takimi jak Windows, Linux, macOS oraz Android, zapewniając kompatybilność z większością urządzeń dostępnych na rynku. Obsługa popularnych programów, takich jak OBS, Potplayer, QuickTime oraz XSplit, pozwala na łatwe przesyłanie strumieniowe na różne platformy oraz nagrywanie wideo bez potrzeby instalacji skomplikowanych sterowników. Transmisja ma opóźnienie jedynie 50 milisekund, gwarantując płynność i natychmiastową reakcję na działania użytkownika.



Audio przesyłane jest w jakości stereo 48 kHz, zwiększając komfort użytkowania i zapewniając czyste oraz wyraźne dźwięki niezależnie od sposobu korzystania – w grach, podczas streamingu lub przy użyciu kamer. Adapter HDMI na USB 3.0 Waveshare pozostaje również zgodny z protokołami UVC1.0 oraz UAC1.0, zapewniając pełne wsparcie dla transmisji obrazu i dźwięku na wysokim poziomie jakości.

Dane techniczne:

- producent: Waveshare
- model: HDMI to USB3.0 Adapter HDMI
- wejście:
 - ▶ rozdzielczość wejściowa do 4K (3840*2160@60Hz)
 - ▶ zgodność z HDMI 1.4B
- wyjście:
 - ▶ USB3.0
 - ▶ rozdzielczość wyjściowa do 1080P (1920*1080@60Hz)
 - ▶ obsługa trybów YUV422 i MJPEG
 - ▶ zgodność z protokołami UVC1.0 i UAC1.0
- opóźnienie transmisji: 50ms
- zastosowanie: do gier, przesyłania strumieniowego, kamer, telefonów
- audio: domyślne wyjście stereo 48 kHz
- wsparcie systemu: Windows, Linux, macOS, Android
- wsparcie oprogramowania: OBS, Potplayer, QuickTime, XSplit itd.







